

Un progetto di:

E di:



Comune di Galbiate



Comune di Garlate



Comunità Montana Lario Orientale Valle San Martino



In collaborazione con



Centro di Servizio per il Volontariato di Lecco e provincia

Si connette con



Galbiate, 25 febbraio 2016



BANDO CULTURE SHOCK

GIOVANI CREAT(T)IVI

EDIZIONE 2016



Premessa

Il progetto "Culture Shock. Nuove rotte verso il futuro" ha l'obiettivo di promuovere la **partecipazione dei giovani** (14-26 anni) alla vita culturale del proprio territorio favorendo l'incontro e lo sviluppo di relazioni in termini intergenerazionali (adulti-giovani), interculturali (tra giovani di diversa provenienza) e sociali (tra giovani e istituzioni/associazioni che in molti casi chiedono un ricambio generazionale e di innovazione).

Il progetto offre ai ragazzi opportunità di formazione, crescita, sperimentazione ed espressione in ambito culturale.

Culture Shock si propone di promuovere la partecipazione attiva dei giovani **in tre emergenze culturali e luoghi di coesione sociale del territorio** organizzando percorsi formativi e di tutoraggio nel settore culturale e mettendo a bando delle risorse per la realizzazione di progetti culturali:

- il [Parco Ludico](#) a Galbiate
- il [Civico Museo della seta Abegg](#) a Garlate
- il [Giardino Botanico di Villa De Ponti](#) a Calolziocorte

Attraverso tre bandi distinti (uno per contesto) verranno messe a disposizione 15.000 € per la realizzazione di progetti culturali.

Cosa sono i bandi Culture Shock?

Sono concorsi aperti ai giovani che potranno presentare i loro progetti.

Una giuria selezionerà i progetti vincitori sulla base dei criteri di valutazione enunciati nel bando. Tali progetti avranno a disposizione risorse economiche e il supporto di tutor specializzati per la realizzazione del progetto.

Culture Shock è molto di più: è formazione, aggregazione, incontro, nuove amicizie!

Perché partecipare?

Per esprimersi, per avere la possibilità di realizzare uno dei sogni nel cassetto, per sviluppare e far conoscere talenti, per avere una prospettiva positiva verso il futuro giovanile lavorativo e scolastico, per esserci e per dare la propria impronta al territorio in cui viviamo!

Guida sintetica. Come partecipare in 6 passi

1. Pensa a un'idea o tira fuori quella chiusa nel cassetto
2. Fai conoscere ad altri amici l'opportunità del bando e condividi con loro la tua idea progettuale. Per partecipare al bando bisogna essere almeno in 3
3. Leggete attentamente il testo del bando che vi interessa di più e sottolineate le parti che vi sembrano più importanti. La vostra idea è coerente o merita qualche integrazione rispetto agli obiettivi e alle regole del bando?
4. Sul vostro territorio ci sono associazioni con cui collaborare? Se vi presentate insieme ad una di esse vi saranno aggiudicati più punti
5. Avete bisogno di aiuto? Avete dubbi o domande?
 - partecipate a uno dei corsi di formazione in calendario e frequentateli per avere delle basi formative che possano poi esservi utili nella stesura del progetto
 - rivolgetevi allo sportello di supporto*
 - potete raggiungerci anche sul gruppo Facebook, via mail o telefono*
6. Ricordatevi di compilare e consegnare il formulario del bando ENTRO IL 30/04/2016

Il Parco Ludico di Galbiate

Inaugurato nell'autunno del 2012 Il Parco Ludico è frutto di una sinergia tra il Comune di Galbiate e la Cooperativa Sociale Liberi Sogni Onlus con la collaborazione di tante associazioni, gruppi e ragazzi che quotidianamente lo vivono.

Cos'è?

- uno spazio educativo e polifunzionale, gestito da professionisti e aperto a tutta la comunità: bambini, ragazzi, famiglie, associazioni...
- un luogo dove vivere momenti di benessere e socialità, uno spazio, con al centro i giovani, dove giocare liberamente: skate, basket, volley, ping pong, giochi da tavolo e molto altro
- una fucina di idee, il luogo del fare: feste, musica, arte, cultura
- una *community*: sempre in divenire e trasformazione. E' un gruppo aperto di ragazzi, adulti e associazioni che aiutano a costruire e valorizzare questo luogo con il supporto di professionisti in campo educativo e ambientale. Si incontrano, discutono, propongono e organizzano le attività del Parco Ludico, scambiano idee, tempo e competenze cercando di rispondere ai bisogni e ai desideri dei giovani, della comunità e del territorio.

E' in questa cornice che si innestano momenti di incontro, formazione, educazione, co-progettazione convivialità, laboratori e corsi, ad esempio:

- Rassegna *Young Music Live* per i giovani musicisti del territorio
- Rassegna *L'ultimo sabato* dedicata all'hip hop in tutte le sue forme
- *Ludoofficina creativa* dove bambini, ragazzi, adulti e famiglie scatenano la propria fantasia e creatività in laboratori manuali con il supporto di professionisti in diversi settori
- *Il Basket in Diretta*, maxischermo per la diretta del posticipo della SERIE A BEKO, la serie A dei campionati di basket italiani
- *ThinkInPark*, il venerdì pomeriggio dedicato ai ragazzi/e adolescenti
- *Facciamo insieme il pane!* pomeriggio di panificazione e cottura del pane e della pizza nel forno a legna autocostruito in terra cruda e paglia
- *Verso Scuola di Futuro*, un catalogo aperto di pratiche resilienti per tutti i gusti da costruire per imparare insieme
- *sportello della Banca del Tempo di Valmadrera* (sezione di Galbiate)
- Creazione di microcircuiti economici e prodotti a filiera corta; sperimentazione di scambi non monetari
- Tornei sportivi: *Formula 3_Dunk in the Park* e *LudoVolley*
- *Ludooweeks*: campus estivo per i bambini/e della scuola primaria
- *Giovani all'Opera!* stage formativi ed esperienze pratiche per ragazzi/e presso il Parco Ludico e le associazioni galbiateesi

Soggetti beneficiari/ Chi può partecipare?

Gruppi di minimo 3 ragazzi/e residenti nei Comuni che fanno parte della Comunità Montana Lario Orientale - Valle San Martino¹ e nei Comuni di Lecco, Airuno, Brivio, Calco, Olgiate Molgora che, alla data di scadenza del bando, abbiano un'età compresa tra i 14 e i 25 anni.

Finalità / Perché questo bando?

La finalità è aumentare l'offerta culturale del Parco Ludico favorendo la partecipazione attiva dei giovani.

Requisiti progettuali/Quali caratteristiche devono avere i progetti?

Il bando sostiene i migliori progetti in grado di valorizzare la vita culturale del territorio con particolare attenzione a Galbiate.

E' prevista massima libertà per il linguaggio artistico, sono incoraggiati eventi itineranti, concerti, allestimenti fotografici, street art, contest, mostre, eventi ludici, ecc...

Puoi trovare possibili connessioni con i settori tematici entro cui si svolgono le attività quotidiane del Parco Ludico: ambiente, arte, musica, educazione, sport e cultura.

Spazi a disposizione: Parco Ludico di Galbiate, spazi esterni, altri possibili spazi o contesti sul territorio, meglio se in connessione con il Parco Ludico.

Supporto formativo per la pianificazione e la realizzazione dei progetti culturali

Culture Shock prevede l'organizzazione di un **corso di formazione** e metterà a disposizione **docenti e tutor** altamente specializzati che supporteranno i ragazzi nei seguenti ambiti:

- formazione nel campo della progettazione di un evento in ambito culturale
- pianificazione delle proposte progettuali in funzione del bando
- preparazione verso la realizzazione delle iniziative

Il corso "**Progettazione e gestione di un evento culturale**", rivolto ai giovani tra i 17 e i 25 anni, si terrà domenica 3 e 17 aprile presso il Parco Ludico 9.00-13.00 e 14.00-18.00 . Al termine del corso verrà rilasciato un attestato di partecipazione.

Contributo di partecipazione 10 € (l'attività formativa: corso, tutoraggio e orientamento avrebbe un valore di mercato di 300 € a partecipante che viene coperto dal progetto).

Max 25 posti. Iscrizioni entro una settimana prima dell'inizio fino ad esaurimento posti attraverso il link

<https://goo.gl/0JDvbU> oppure scrivendo a cultureshock@liberisogni.org o chiamando il 3802635486 (dal martedì al giovedì dalle 15 alle 17).

Tutti i giovani inoltre hanno la possibilità di partecipare, entro il 31 marzo 2016, al sondaggio presente al link <https://goo.gl/1KxOlX> in cui votare i laboratori che più interessano in ambito culturale (es. illustrazione, writing, video-making, giocoleria, ecc...) e proporre di nuovi. I laboratori più richiesti verranno attivati.

Per sottoporre idee, fare domande, chiedere chiarimenti ed essere supportati nell'elaborazione della propria idea progettuale puoi scrivere a cultureshock@liberisogni.org, oppure accedere allo **sportello di supporto***.

Timeline/ Quando potrò realizzare l'evento?

Gli eventi potranno essere realizzati secondo il calendario che verrà concordato con la Cooperativa Liberi Sogni e con il Comune di Galbiate in un periodo compreso tra giugno 2016 e dicembre 2016.

¹ Abbazia Lariana, Ballabio, Calolziocorte, Caprino Bergamasco, Carenno, Cesana Brianza, Cisano Bergamasco, Civate, Colle Brianza, Ello, Erve, Galbiate, Garlate, Lierna, Garlate, Mandello del Lario, Monte Marenzo, Olginate, Oliveto Lario, Pescate, Pontida, Suello, Torre de Busi, Valgheghentino, Valmadrera, Vercurago

Importo del contributo/ Quante risorse posso chiedere per un progetto?

Saranno finanziati:

- n. 2 progetti da 1000 €
 - n. 6 progetti da 500 €
- per una dotazione totale di 5.000 €

Al fine di favorire la partecipazione dei ragazzi più giovani e la collaborazione con le Scuole Medie, si riserva un contributo di 500€ a studenti di terza media dell'Istituto Comprensivo di Galbiate per la realizzazione del progetto ed eventi collaterali

Spese ammissibili/Come si possono spendere le risorse?

Il contributo previsto potrà coprire i seguenti costi per la realizzazione del progetto ed eventi collaterali a partire dalla data di pubblicazione delle graduatoria:

- prestazioni di professionisti con emissione di regolare fattura o collaborazione occasionale con ritenuta d'acconto
- materiali di consumo (materiale didattico, cancelleria)
- materiale promozionale (locandine, volantini ecc...)
- acquisto o affitto di attrezzature (allestimenti, supporti multimediali, ecc...)
- assicurazioni, SIAE o altre spese gestionali

I progetti potranno contemplare tutte le voci di spesa qui sopra indicate o solo alcune, a seconda delle esigenze. Le voci di spesa dovranno essere coerenti con le azioni e gli output di progetto previsti.

Nel caso non venisse speso l'intero budget a disposizione le risorse verranno messe in palio nella prossima edizione del bando.

Modalità di erogazione del contributo/ Come riceverò le risorse?

I giovani referenti dei progetti selezionati concorderanno con i referenti di Culture Shock il budget di spesa e il progetto Culture Shock si farà carico direttamente di acquisti e pagamenti per la buona riuscita dell'evento.

Composizione della commissione valutatrice

- rappresentanti del Comune di Galbiate
- membro della Cooperativa Sociale Liberi Sogni Onlus
- un rappresentante del Servizio SO.LE.VOL.

Altre figure o rappresentanti di enti pubblici o privati individuati da Comune e Cooperativa

Graduatoria

Gli esiti saranno pubblicati entro il 15 maggio 2015 sul sito www.liberisogni.org/cultureshock e sul gruppo facebook "[Culture Shock](#)".

In caso di rinuncia da parte dei referenti di un progetto selezionato subentrerà in automatico il successivo in ordine di graduatoria.

Tutti i progetti partecipanti riceveranno un riscontro scritto in merito alla valutazione della commissione.

Criteri di valutazione

Nella valutazione dei progetti verranno assegnati dei punteggi secondo i seguenti criteri:

Qualità della proposta	Max 15 punti
Capacità del progetto di qualificare, valorizzare il Parco Ludico come luogo di partecipazione dei giovani o di connettersi con esso	Max 10 punti
Livello di innovazione e originalità della proposta	Max 8 punti
Capacità del progetto di dar vita a percorsi e relazioni continuativi e duraturi nel tempo	Max 10 punti
Coerenza tra azioni e piano economico: coerenza tra le voci di spesa e le azioni previste	Max 10 punti
Partecipazione dei proponenti ai percorsi formativi attivati nell'ambito del progetto Culture Shock	Max 15 punti
Creazione di collaborazioni e reti con realtà del territorio (associazioni, anziani, società sportive, oratori ecc...).	Max 8 punti
Capacità del progetto di interessare e coinvolgere altri giovani	Max 8 punti
Capacità del progetto di coinvolgere altre fasce d'età	Max 8 punti
Capacità di promuovere e diffondere l'evento sul territorio	Max 8 punti
Attenzione al rispetto e alla tutela dell'ambiente	Max 5 punti
Presenza, nel gruppo proponente, di giovani residenti nel Comune di Galbiate	Max 5 punti
TOTALE MASSIMO	Totale 110 PUNTI

Termini e modalità di presentazione della domanda

Le domande dovranno essere presentate entro il 30/04/2016 compilando il formulario "Giovani creat(t)ivi" (scaricabile dal sito www.liberisogni.org/cultureshock) in tutte le sue parti e allegando copia della carta d'identità in corso di validità dei componenti del gruppo.

La documentazione può essere inviata via e-mail cultureshock@liberisogni.org oppure può essere consegnata a mano in busta chiusa al Museo della Seta Abegg (Via Statale 490) o al Parco Ludico di Galbiate (Via Bergamo 1) durante gli orari di apertura.

*Informazioni

Leggi la guida sintetica a pag 2: **"Come partecipare in 6 passi"**

Serate di presentazione pubblica:

4 marzo 20.45 al Museo Abegg - Bando **"Il Museo sei tu! Una storia tra laghi e montagne. Un territorio che si racconta"**

7 marzo 20.45 al Parco Ludico di Galbiate - Bando **"Giovani crea(t)tivi"**

17 marzo 18.00 al Giardino Botanico di Villa de Ponti- Bando **"Il Giardino di comunità"**

Gruppo Facebook ["Culture Shock"](#)

E-mail: cultureshock@liberisogni.org

Telefono: 3802635486 dal martedì al giovedì dalle 15 alle 17.

Uno **sportello di supporto** è attivo dal 03/03/2016 al 28/04/2016 **TUTTI I GIOVEDÌ** dalle 15.30 alle 18.30 presso il Parco Ludico di Galbiate (Via Bergamo 1). Un educatore vi aiuterà a partecipare al bando.